

1. ES (5) *sb m*

-s- (3), -ss- (2).

e *jasne*.

sg *N es* (2). ◇ [**L esie**]. ◇ *pl N esy* (2). ◇ *L esiech* (1).

Sł stp brak, Cn notuje, Linde XVI (jeden z tych samych przykładów) – XVIII w.

1. *Jedno oczko na kostce do gry; canicula Mącz, Cn; canis Cn (z lat. as) (5) : Canicula, Yedno oko na kořtce álbo ná wártátce/ ktora ná grze tráci Es zową. Mącz 33c; obiecałem wam był powiedzić o Esiéch/ o Dryiach/ o Quadrzech/ o Cynkoch/ y o inych Figurách OrzQuin M, H4v, T.*

W przeni (1) :

Fraza: »lubo es lubo zes stanie« = bez względu na wynik, rezultat niekorzystny lub korzystny (1): Y ią ciem téz przeto opuścił to Seymowé Prawo/ vczyńiłem Compromis z Sąsiádem řwym/ y przypuściłáfwá fye o wřzyřtko/ ná Pány/ laná y Iákobá/ Herborty z Fulřztyná/ Miefzynieckie/ Szláchetné Ludźie/ iuř niechay wedle ich Decretá/ w imiónio Božé/ lubo Es/ lubo Zes/ řtanie: ia zá Prawo przyymuię. OrzQuin B4v.

2. [Jakiekolwiek oczko na kostce do gry:

W przeni:

Wyrażenie: »dobry es«: Coř wřdy zá koniec tego igrzyřká [o dyspucie]/ moy Pánie? Boię fię że nam kořtká w dobrym esie řtanie. ŁaszczPogrom 18.]

AK